



**Appel en Peer IT**

Oudedijk 5  
8267 AZ Kampen  
06-18194786  
info@appelenpeer.it

## Over kinderen die gamen

Bijna alle kinderen spelen Minecraft. Sommige kinderen spelen letterlijk uren per dag. Daarnaast worden ook veel video's over Minecraft bekeken. Veel ouders en leerkrachten hebben een mening hierover. Deze mening is doorgaans niet gebaseerd op kennis, maar op gevoel. Wanneer een opvoeder zelf geen games speelt, is het lastig kinderen en jongeren kaders te geven. Toch hoort het geven van duidelijkheid wel bij de taken van een ouder of leerkracht.

Wat is er eigenlijk zo aantrekkelijk aan computerspelletjes? Hoe komt het dat Minecraft zo verslavend is? Zijn games echt slecht voor kinderen of kunnen ze er ook iets van leren? 'Over kinderen die gamen' is een training voor leerkrachten en ouders die vanuit kennis hun mening over games willen vormen.

**“Kinderen leren meer in een  
game dan je denkt!”**

De training 'Over kinderen die gamen' is geschikt voor ouderavond en teamscholing. De training begint met een leuke quiz, waarin de kennis over games wordt getest. Dan blijkt al snel dat de wereld van games ontzettend complex is. Terwijl kinderen gewoon een spelletje willen spelen, blijken de game-bouwers heel andere doelen te hebben. In de game-industrie gaan grote bedragen om. Welke trucs gebruiken game-bouwers om gebruikers aan zich te binden?

**Appel en Peer IT,**  
Oplossingsgericht advies  
met oog voor kind en volwassene.  
Voor school en thuis!

Gaming kan ook positief ingezet worden. Gamification is een manier om het leren eenvoudiger en leuker te maken. Uit onderzoek blijkt dat er zeker positieve leereffecten kunnen ontstaan bij kinderen die gamen. Wegen de positieve aspecten op tegen de risico's? En buiten spelen, zoals vroeger? Is dat niet leerzamer dan alle games bij elkaar?

In het tweede deel van de training verdiepen we ons in Minecraft. Door te begrijpen wat er in het spel gebeurt is het eenvoudiger met kinderen het gesprek aan te gaan. Bovendien ga je begrijpen wat kinderen vertellen over de virtuele wereld waar ze zo vaak verblijven.

## “Gaming, kan dat ook leuk blijven voor ouder en kind?”

Deelnemers krijgen actuele kennis aangereikt over de game-industrie en de spellen die (jonge) kinderen spelen. Risico's en kansen die ontstaan bij gamen komen aan bod. De Amerikaanse vereniging voor psychologie heeft een norm afgegeven voor schermtijd. Deelnemers leren de norm kennen. Op basis van deze kennis vormen deelnemers hun kijk op gamende kinderen.

Deelnemers leren verder de belangrijkste principes van Minecraft kennen. Onderwerpen die aan bod komen zijn: verschillende spel-modi, creepers, geweld in het spel, creatieve processen, chat-functies en mogelijkheden tot samenwerken.

### **Trainingen en advisering van Appel en Peer IT**

- up-to-date
- op maat
- visie gericht
- verbinding tussen pedagogiek, didactiek en ICT
- no-nonsens
- niveau MBO en HBO
- praktijk gericht
- en vooral leuk en uitdagend!